

# Σύνδεσμος Κριτών Καλαθοσφαίρισης Ανατολικής Στερεάς και Εύβοιας



## Κλειστό Μαρτίνου | Επεξηγήσεις Φωτεινού Πίνακα

### Επεξηγήσεις Φωτεινού Πίνακα

1) Σκορ Α Ομάδας / Πρόσθεση Πόντου Σε Κάθε Πάτημα Του Κουμπιού

2) Σκορ Β Ομάδας / Πρόσθεση Πόντου Σε Κάθε Πάτημα Του Κουμπιού

*Για Διόρθωση Του Σκορ Κρατάμε Πατημένο Το Αντίστοιχο Κουμπί Έως Ότου Να Αναβοσβήσει Και Πατάμε Μια Ή Δυο Φόρες Για Να Μειώσουμε Το Σκορ*

3) Ομαδικά Φάουλ Α Ομάδας

4) Ομαδικά Φάουλ Β Ομάδας

5) Προσθέτουμε Περίόδους Σε Κάθε Πάτημα

6) Ταμ Άουτ Α Ομάδας

7) Παύση

8) Ταμ Άουτ Β Ομάδας

9) On/Off Φωτεινού Πίνακα

10) Μείωση Χρόνου Δευτερόλεπτων Με Κάθε Πάτημα Του Κουμπιού

11) Αύξησης Χρόνου Δευτερόλεπτων

12) Start / Stop Χρόνου Δεκαλέπτων Παιχνιδιού

13) Κόρνα Φωτεινού Πίνακα

14) Προγραμματισμός 10λεπτων Παιχνιδιού

A) Με Ένα Πάτημα Και + (no 11) Ανάβει Η Ένδειξη Των Λεπτών & Διαλέγουμε Τα Λεπτά Για Το 10 Λεπτό

B) Με Επόμενο Πάτημα Ανάβει Η Ένδειξη Των Δευτερόλεπτων

Γ) Και Τελευταίο Πάτημα Κατοχυρώνουμε Τα Δεδομένα Για Το Δεκάλεπτο

### Επεξηγήσεις Χρονομέτρου 14/24 Δευτερόλεπτων

15) Με Συνεχόμενο Πάτημα 5 Δευτερόλεπτο. Ανάβει Το Χρονόμετρο 24/14 Δεύτερο.

A) Μετά Με Ένα Πάτημα Πηγαίνει Σε Έναρξη 24 Δευτερόλεπτων

B) Με Δεύτερο Πάτημα Πηγαίνει Σε Έναρξη 14 Δευτερόλεπτων

16) Start 14/24 Δεύτερο. Εφόσον Ξεκινήσει Λίγο Ποιο Νωρίς Ο Χρόνος Του Πίνακα  
Το Stop Είναι Αυτόματο Με Το Stop του Πίνακα

**ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ:** Να μην γίνεται ταυτόχρονα η έναρξη του πίνακα με το χρονόμετρο των 14/24 δευτερολέπτων γιατί δεν ξεκάνει ο χρόνος στον φωτεινό πίνακα

*Ευχαριστούμε τον συνάδελφο Καζα Δ. για την εργασία του*