

# Σύνδεσμος Κριτών Καλαθοσφαίρισης Ανατολικής Στερεάς και Εύβοιας



## Κλειστό Κανήθου | Βασικές Λειτουργίες Κονσόλας

**ΑΝΟΙΓΜΑ/ΚΛΕΙΣΙΜΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟΥ:** Με το διακόπτη ON/OFF ανοίγουμε ή κλείνουμε το χειριστήριο.

**ΕΠΙΛΟΓΗ ΑΓΩΝΙΣΜΑΤΟΣ:** Έχοντας ανοίξει το χειριστήριο πατάμε το πλήκτρο (PLAY) και το πλήκτρο (+) για να επιλέξουμε αγώνισμα. Η αντίστοιχη φωτεινή ένδειξη ανάβει στο επάνω μέρος του πληκτρολογίου.

**ΕΝΑΡΞΗ ΑΓΩΝΙΣΜΑΤΟΣ:** Πατώντας τα δύο κίτρινα πλήκτρα [READY ] και [READY ] προχωράμε στην έναρξη του επιλεγμένου αγωνίσματος.

**ΡΥΘΜΙΣΗ ΦΩΤΕΙΝΟΤΗΤΑΣ:** Για τη ρύθμιση φωτεινότητας πατάμε το πλήκτρο [READY LUMIN] και με τα πλήκτρα [+] και [-] αυξάνουμε ή μειώνουμε τη φωτεινότητα του πίνακα και των χρονομέτρων επίθεσης.

**ΑΥΤΟΜΑΤΗ ΚΟΡΝΑ:** Με το πλήκτρο AUTO/HORN ενεργοποιούμε ή απενεργοποιούμε την αυτόματη κόρνα. Αντίστοιχα ανάβει η σχετική ένδειξη επάνω στο πληκτρολόγιο. Προσέχουμε να είναι ενεργοποιημένη κατά τη διάρκεια του αγώνα έτσι ώστε στο τέλος λήξης του χρόνου να ηχήσει αυτόματα.

**ΧΕΙΡΟΚΙΝΗΤΗ ΚΟΡΝΑ:** Με το πλήκτρο HORN/MANUAL μπορούμε να ηχήσουμε χειροκίνητα την κόρνα.

**ΕΠΙΛΟΓΗ ΚΑΝΟΝΙΚΗΣ ή ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗΣ ΜΕΤΡΗΣΗΣ:** Με το πλήκτρο επιλέγουμε κανονική ή αντιστροφής μέτρηση. Ανάλογα με την επιλογή ανάβει και η αντίστοιχη φωτεινή ένδειξη επάνω στο πληκτρολόγιο (COUNT UP ?? COULD DOWN ?? ).

**ΟΡΙΣΜΟΣ ΧΡΟΝΟΥ ΠΕΡΙΟΔΟΥ:** Διατηρούμε πατημένο το πλήκτρο [TIME MIN ] και στην οθόνη του χειριστηρίου εμφανίζονται όλοι οι αποθηκευμένοι χρόνοι. Με τα πλήκτρα [+] και [-] αυξάνουμε ή μειώνουμε τα λεπτά του χρόνου της περιόδου. Μόλις καταλήξουμε στον επιθυμητό χρόνο απελευθερώνουμε το πλήκτρο [TIME MIN].

**ΟΡΙΣΜΟΣ ΧΡΟΝΟΥ TIME-OUT:** Διατηρούμε πατημένο το πλήκτρο [T.OUT] και πατάμε το πλήκτρο [TIME SEC]. Διατηρούμε πατημένα και τα δύο πλήκτρα και με το πλήκτρο [+] αφαιρούμε δευτερόλεπτα. Απελευθερώνουμε όλα τα πλήκτρα.

**ΟΡΙΣΜΟΣ ΧΡΟΝΟΥ PRE-GAME:** Διατηρούμε πατημένο το πλήκτρο [TIME MIN] και στην οθόνη του χειριστηρίου εμφανίζονται όλοι οι αποθηκευμένοι χρόνοι. Με το πλήκτρο [PLAY] μετακινούμαι τον κέρσορα που αναβοσβήνει στο χρόνο προετοιμασίας (PRE-GAME). Μόλις καταλήξουμε στον επιθυμητό χρόνο απελευθερώνουμε το πλήκτρο [TIME MIN].

**ΟΡΙΣΜΟΣ ΧΡΟΝΟΥ ΔΙΑΛΕΙΜΜΑΤΩΝ:** Αντίστοιχα με παραπάνω, διατηρούμε πατημένο το πλήκτρο [TIME MIN] και στην οθόνη του χειριστηρίου εμφανίζονται όλοι οι αποθηκευμένοι χρόνοι. Με το πλήκτρο [PLAY] μετακινούμαι τον κέρσορα που αναβοσβήνει στο χρόνο διαλείμματος που επιθυμούμε να αλλάξουμε (interval). Με τα πλήκτρα [+] και [-] αυξάνουμε ή μειώνουμε τα λεπτά του χρόνου. Μόλις καταλήξουμε στον επιθυμητό χρόνο απελευθερώνουμε το πλήκτρο [TIME MIN].

**ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗ ΟΝΟΜΑΤΩΝ ΟΜΑΔΩΝ:** Πατάμε το πλήκτρο [HOME] (επάνω ?? αριστερά) και το [EDIT]. Με τα πλήκτρα [3],[4],[7],[8] που φέρουν επάνω ?? τους βελάκια επιλέγουμε τα ψηφία για το όνομα της ομάδας. Όταν ολοκληρώσουμε πατάμε το πλήκτρο [SAVE]. Το ίδιο κάνουμε και για τη 2' ομάδα με το πλήκτρο [GUEST].

**ΕΝΑΡΞΗ / ΜΕΤΡΗΣΗΣ / ΧΡΟΝΟΥ PRE-GAME:** Πατάμε το πλήκτρο [PLAY] και το [READ/L TEST] (το επάνω ?? κίτρινο πλήκτρο) και ξεκινάει να μετράει ο χρόνος προετοιμασίας.

**ΕΝΑΡΞΗ / ΜΕΤΡΗΣΗΣ ΧΡΟΝΟΥ PRE-GAME:** Πατάμε το πλήκτρο [PLAY] και το [READY/LUMIN.] (το κάτω ?? κίτρινο πλήκτρο) και γίνεται παύση του χρόνου προετοιμασίας.

**ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ / ΜΕΤΡΗΣΗΣ / ΧΡΟΝΟΥ PRE-GAME:** για την έναρξη 1ής περιόδου: Πατάμε το πλήκτρο [PLAY] και το [HORN MANUAL] και γίνεται μηδενισμός του χρόνου προετοιμασίας. Με τα 2 κίτρινα πλήκτρα [READY]+[READY] πατημένα ταυτόχρονα προχωράμε στην (1) περίοδο.

**ΔΙΟΡΘΩΣΗ 24 δευτερόλεπτών:** Με το ΜΠΛΕ PLAY πλήκτρο και το + αναβοσβήνει το δεύτερο κόκκινο πλήκτρο πάνω αριστερά. Κατόπιν πατάμε το TIME SEC και TIME MIN με το [+] ή [-] διορθώνουμε το 24αρι. Μετά με το [kmaslatzi2] PLAY και - αναβοσβήνει το πρώτο κόκκινο λαμπάκι.

**ΔΙΟΡΘΩΣΗ ΤΡΕΧΟΝΤΟΣ ΧΡΟΝΟΥ ΑΓΩΝΑ:** Για την διόρθωση του τρέχοντος χρόνου αγώνα έχουμε την δυνατότητα να αυξομειώνουμε τα λεπτά και τα δευτερόλεπτα.

(1):Για τη διόρθωση των λεπτών έχουμε τα εξής: Πατάμε αρχικά το πλήκτρο [TIME MIN],το διατηρούμε πατημένο, στη συνέχεια πατάμε και το πλήκτρο [TIME SEC] και τα διατηρούμε πατημένα και τα δύο. Με τα πλήκτρα [+] και [-] αυξάνουμε ή μειώνουμε τα λεπτά του τρέχοντος χρόνου.

(2):Για τη διόρθωση των δευτερολέπτων έχουμε τα εξής: Πατάμε αρχικά το πλήκτρο [TIME SEC ],το διατηρούμε πατημένο, στη συνέχεια πατάμε και το πλήκτρο [TIME MIN]και τα διατηρούμε πατημένα και τα δύο. Με τα πλήκτρα [+] και [-] αυξάνουμε ή μειώνουμε τα δευτερόλεπτα του τρέχοντος χρόνου.

**ΚΑΤΑΧΡΗΣΗ ΑΡΙΘΜΟΥ ΦΑΝΕΛΑΣ ΠΑΙΚΤΩΝ:** Την πρώτη φορά εμφανίζονται στον πίνακα οι αριθμοί φανέλας από 4 έως 15. Τα νούμερα αυτά μπορούν να αλλάξουν ως εξής:Κρατάμε πατημένο το πλήκτρο [PLAYER] και μετά πατάμε το πλήκτρο PREVIOUS πάνω από το + στη συνέχεια πατάμε ΜΟΝΟ ΜΙΑ φορά το πλήκτρο [PLAYER NUM.] (δεξιά ?? στήλη πλήκτρων). Στη συνέχεια πατάμε το νούμερο παίκτη που θέλουμε να αλλάξουμε. Με τα πλήκτρα [+] και [-] αλλάζουμε τον αριθμό φανέλας. Σε όλη τη διαδικασία δεν αφήνουμε από το αριστερό μας χέρι το πλήκτρο [PLAYER]. Το ίδιο κάνουμε και για τους φιλοξενούμενους με κόκκινο [PLAYER].

**ΠΡΟΣΘΗΚΗ / ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΑΝΤΩΝ:** Με τα πλήκτρα [SCORE] και [+] ή [-] αυξάνουμε (ή μειώνουμε) το σκορ. Με το πράσινο πλήκτρο [SCORE] αλλάζουμε το σκορ του γηπεδούχου ενώ με το κόκκινο πλήκτρο SCORE το σκορ του φιλοξενούμενου.

**ΠΡΟΣΘΗΚΗ / ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΠΟΝΤΩΝ ΣΕ ΚΑΘΕ ΠΑΙΚΤΗ:** Κρατάμε πατημένο το πλήκτρο SCORE, ανάλογα πράσινο Α ομάδα ή κόκκινο Β ομάδα επιλέγουμε τον αριθμό του παίκτη που θέλουμε και με το πλήκτρο + ή - προσθέτουμε ή αφαιρούμε πόντους. Οι πόντοι του παίκτη προσθέτονται ή αφαιρούνται στο συνολικό σκορ της ομάδας του.

**ΠΡΟΣΘΗΚΗ TIME-OUT:** Με το πράσινο ή κόκκινο T.OUT και [+] προσθέτουμε ένα TIME-OUT για την Α ομάδα ή Β ομάδα και αρχίζει να μετράει αντίστροφα για 1 λεπτό. Σε περίπτωση που θέλουμε να διακόψουμε νωρίτερα το TIME-OUT πατάμε τα πλήκτρα T.OUT και [-]. Στον πίνακα επανέρχεται ο χρόνος αγώνα ενώ το κίτρινο φωτεινό σημείο των TIME-OUTs της ομάδας διατηρείται δείχνοντας το χρεωμένο TIME-OUT. Αν επιθυμούμε να αφαιρέσουμε και το χρεωμένο TIME-OUT τότε πατάμε και πάλι τα πλήκτρα [T.OUT] και [-]. Αντίστοιχα ισχύουν για το φιλοξενούμενο με το κόκκινο πλήκτρο T.OUT.

**ΠΡΟΣΘΗΚΗ ΑΤΟΜΙΚΩΝ ΠΟΙΝΩΝ:** Για την προσθήκη μιας ατομικής ποινής παίκτη πατάμε το πλήκτρο A.FOULS, ή B.FOULS,το διατηρούμε πατημένο και επιλέγουμε τον αριθμό του παίκτη. Στην οθόνη εμφανίζονται οι ατομικές ποινές όλων των παικτών ενώ αναβοσβήνει ο επιλεγόμενος αριθμός. Στη συνέχεια πατάμε το πλήκτρο [+] και μια ατομική ποινή προστίθεται στο συγκεκριμένο παίκτη. Τότε απελευθερώνουμε το πλήκτρο A.FOULS. και B.FOULS. Αντίστοιχα με το πλήκτρο [-] αφαιρούμε μια ατομική ποινή. Με την προσθήκη μιας ατομικής ποινής ενημερώνονται αυτόματα και οι ομόδικες ποινές της αντίστοιχης ομάδας.

**ΠΡΟΣΘΗΚΗ ΝΕΑΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ:** Πατώντας τα δύο κίτρινα πλήκτρα READY και READY προχωράμε στην 2ή περίοδο.