



## Κανόνες Παιχνιδιού 3Χ3

### ΚΑΝΟΝΕΣ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΑΕΓΕΑΝBALL FESTIVAL BASKET 3×3

- 1) ΟΙ ΔΙΑΓΩΝΙΖΟΜΕΝΟΙ ΕΙΝΑΙ ΥΠΟΧΡΕΩΜΕΝΟΙ ΝΑ ΤΗΡΟΥΝ ΤΟ ΕΥ ΑΓΩΝΙΖΕΣΘΕ ΚΑΙ ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΑ ΝΑ ΣΕΒΟΝΤΑΙ, ΤΟΥΣ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ, ΤΟΥΣ ΑΝΤΙΠΑΛΟΥΣ ΤΟΥΣ, ΤΟΥΣ ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΕΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ.
- 2) ΟΙ ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΕΣ ΚΑΙ ΟΙ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ ΕΧΟΥΝ ΤΟ ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΝΑ ΑΠΟΒΑΛΛΟΥΝ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΠΑΙΚΤΗ ή ΟΜΑΔΑ ΠΟΥ ΔΕΝ ΑΚΟΛΟΥΘΕΙ ΤΟΥΣ ΚΑΝΟΝΕΣ ΟΡΘΗΣ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑΣ ΚΑΙ ΤΟΥΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥΣ ΤΩΝ ΑΓΩΝΩΝ.
- 3) ΚΑΘΕ ΔΙΑΓΩΝΙΖΟΜΕΝΟΣ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΧΕΙ ΜΑΖΙ ΤΟΥ ΤΑΥΤΟΤΗΤΑ ή ΑΛΛΟ ΕΠΙΣΗΜΟ ΕΓΓΡΑΦΟ ΠΟΥ ΝΑ ΑΠΟΔΕΙΚΝΥΕΙ ΤΗΝ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΓΕΝΝΗΣΗΣ ΤΟΥ.
- 4) ΟΙ ΔΙΑΓΩΝΙΖΟΜΕΝΟΙ ΜΠΟΡΟΥΝ ΝΑ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΥΝ ΜΕ ΤΟ ΔΕΛΤΙΟ ΑΘΛΗΤΗ ΤΗΣ Ε.Ο.Κ.
- 5) ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΑΝΗΛΙΚΟΥΣ ΔΙΑΓΩΝΙΖΟΜΕΝΟΥΣ ΕΙΝΑΙ ΑΠΑΡΑΙΤΗΤΗ Η ΕΓΓΡΑΦΗ ΣΥΝΑΙΝΕΣΗ ΚΗΔΕΜΟΝΑ.
- 6) ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΕΞΕΛΙΣΣΕΤΑΙ ΣΤΟ ΜΙΣΟ ΓΗΠΕΔΟ ΤΗΣ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ, ΣΕ ΕΝΑ ΚΑΛΑΘΙ.
- 7) Η ΜΠΑΛΑ ΤΟΥ 3×3 ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΕΙΝΑΙ ΜΕΓΕΘΟΥΣ 6.

8) ΜΟΝΟ ΓΙΑ ΤΙΣ 2 ΠΡΩΤΕΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ Η ΜΠΑΛΑ ΤΟΥ 3×3 ΕΙΝΑΙ ΜΕΓΕΘΟΥΣ 5. (ΣΕ ΑΥΤΕΣ ΤΙΣ 2 ΠΡΩΤΕΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΘΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΘΟΥΝ ΜΠΑΛΕΣ ΝΟΥΜΕΡΟ 6 ΜΟΝΟ ΕΑΝ ΔΕΝ ΥΠΑΡΧΕΙ Η ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΝΑ ΒΡΕΘΟΥΝ 5ΑΡΕΣ ΜΠΑΛΕΣ)

9) ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΞΕΚΙΝΑ ΜΕ ΕΝΑ FLIP COIN, ΟΠΟΙΑ ΟΜΑΔΑ ΚΕΡΔΙΣΕΙ ΤΟ ΝΟΜΙΣΜΑ ΚΕΡΔΙΖΕΙ ΚΑΙ ΤΗΝ ΚΑΤΟΧΗ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ, ΕΙΤΕ ΣΤΗΝ ΑΡΧΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ, ΕΙΤΕ ΣΤΗΝ ΕΝΔΕΧΟΜΕΝΗ ΠΑΡΑΤΑΣΗ.

10) ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΞΕΚΙΝΑΕΙ ΥΠΟΧΡΕΩΤΙΚΑ ΜΕ 3 ΑΘΛΗΤΕΣ ΑΝΑ ΟΜΑΔΑ.

11) ΣΥΝΟΛΙΚΑ Η ΚΑΘΕ ΟΜΑΔΑ ΑΠΑΡΤΙΖΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟ ΛΙΓΟΤΕΡΟ 4 ΠΑΙΚΤΕΣ ΚΑΙ ΤΟ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟ 5 ΠΑΙΚΤΕΣ.

12) Ο 4ΟΣ ΠΑΙΚΤΗΣ ΚΑΙ Ο 5ΟΣ ΠΑΙΚΤΗΣ, ΓΙΝΟΝΤΑΙ ΑΛΛΑΓΕΣ ΟΣΕΣ ΦΟΡΕΣ ΘΕΛΕΙ Η ΚΑΘΕ ΟΜΑΔΑ .

13) Η ΚΑΘΕ ΟΜΑΔΑ ΚΑΝΕΙ ΟΣΕΣ ΑΛΛΑΓΕΣ ΠΑΙΚΤΩΝ ΘΕΛΕΙ.

14) ΚΑΘΕ ΑΘΛΗΤΗΣ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΑΓΩΝΙΣΘΕΙ ΜΟΝΟ ΜΕ ΜΙΑ ΟΜΑΔΑ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΤΟΥΡΝΟΥΑ.

15) Η ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΝΟΣ ΑΓΩΝΑ ΕΙΝΑΙ ΩΣ ΕΞΗΣ:

ΜΙΑ (1) ΠΕΡΙΟΔΟΣ ΤΩΝ ΔΕΚΑ (10) ΛΕΠΤΩΝ.  
Ο ΧΡΟΝΟΣ ΣΤΑΜΑΤΑΕΙ ΚΑΘΕ ΦΟΡΑ ΠΟΥ Η ΜΠΑΛΑ ΕΙΝΑΙ «ΝΕΚΡΗ» ΚΑΙ ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΩΝ ΕΛΕΥΘΕΡΩΝ ΒΟΛΩΝ.

Ο ΧΡΟΝΟΣ ΞΕΚΙΝΑΕΙ ΜΕ ΤΗΝ ΠΡΩΤΗ ΕΠΑΦΗ ΤΗΣ ΕΠΙΘΕΣΗΣ ΜΕΤΑ ΤΟ CHECK BALL ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΜΥΝΑ.  
ΔΕΝ ΥΠΑΡΧΟΥΝ ΕΠΑΝΑΦΟΡΕΣ.

Η ΠΡΩΤΗ ΟΜΑΔΑ ΠΟΥ ΘΑ ΣΚΟΡΑΡΕΙ 21 ΠΟΝΤΟΥΣ Η ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΚΕΡΔΙΖΕΙ ΑΥΤΟΜΑΤΑ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ, ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΠΡΙΝ ΟΛΟΚΛΗΡΩΘΕΙ Η ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ. ΑΥΤΟ ΙΣΧΥΕΙ ΜΟΝΟ ΓΙΑ ΤΗΝ ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΚΑΙ ΟΧΙ ΓΙΑ ΕΝΔΕΧΟΜΕΝΗ ΠΑΡΑΤΑΣΗ.

ΕΑΝ ΤΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΕΙΝΑΙ ΙΣΟΠΑΛΟ ΣΤΗΝ ΛΗΞΗ ΤΗΣ ΚΑΝΟΝΙΚΗΣ ΔΙΑΡΚΕΙΑΣ ΜΙΑ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΠΕΡΙΟΔΟΣ ΘΑ ΠΑΙΧΤΕΙ. ΘΑ ΥΠΑΡΞΕΙ ΕΝΑ ΔΙΑΛΛΕΙΜΑ ΤΟΥ ΕΝΟΣ (1) ΛΕΠΤΟΥ ΠΡΙΝ ΞΕΚΙΝΗΣΕΙ Η ΠΑΡΑΤΑΣΗ.

Η ΠΡΩΤΗ ΟΜΑΔΑ ΠΟΥ ΘΑ ΣΚΟΡΑΡΕΙ ΔΥΟ (2) ΠΟΝΤΟΥΣ ΣΤΗΝ ΠΑΡΑΤΑΣΗ ΚΕΡΔΙΖΕΙ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ.

ΜΙΑ ΟΜΑΔΑ ΘΑ ΧΑΣΕΙ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ ΜΕ ΜΗΔΕΝΙΣΜΟ, ΕΑΝ ΔΕΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΤΕΙ ΣΤΗΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΕΝΗ ΩΡΑ, ΣΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΕΝΟ ΓΗΠΕΔΟ, ΜΕ ΤΡΕΙΣ (3) ΑΘΛΗΤΕΣ ΕΤΟΙΜΟΥΣ ΝΑ ΑΓΩΝΙΣΤΟΥΝ.

16) ΤΗΝ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΝ ΟΡΙΖΕΙ Ο ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΗΣ, Η ΟΠΟΙΑ ΔΥΝΑΤΑΙ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΙ ΑΝΑΛΟΓΑ ΜΕ ΤΙΣ ΑΝΑΓΚΕΣ ΤΟΥ ΤΟΥΡΝΟΥΑ.

17) Η ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ ΕΑΝ ΑΛΛΑΞΕΙ ΑΠΟ ΤΟΝ ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΗ ΓΙΑ ΤΙΣ ΑΝΑΓΚΕΣ ΤΟΥ ΤΟΥΡΝΟΥΑ ΚΑΙ ΤΗΝ ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΡΟΗΣ ΤΩΝ ΑΓΩΝΩΝ , ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΓΙΝΕΙ ΑΛΛΑΓΗ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΧΡΟΝΙΚΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΠΟΥ ΕΧΕΙ ΣΧΕΣΗ ΜΕ ΤΟ ΤΕΛΙΚΟ ΣΚΟΡ ΓΙΑ ΤΟ ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΑΘΡΟΙΣΜΑ ΤΩΝ ΠΟΝΤΩΝ ΤΟΥ ΝΙΚΗΤΗ.

18) ΣΤΟ ΚΑΘΕ ΓΗΠΕΔΟ ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΕΙΝΑΙ 1 ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ ΠΟΥ ΔΙΕΥΘΥΝΕΙ ΤΟΝ ΚΑΘΕ ΑΓΩΝΑ, ΘΑ ΥΠΑΡΧΕΙ ΜΙΑ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ ΚΑΙ ΕΝΑΣ ΧΡΟΝΟΜΕΤΕΡΗΣ.

19) ΚΑΘΕ ΟΜΑΔΑ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΠΑΡΕΙ 1 TIME OUT ΤΩΝ 20 ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΩΝ ΣΕ ΚΑΘΕ ΑΓΩΝΑ.

20) ΣΤΙΣ ΠΡΩΤΕΣ ΠΑΣΕΣ ΠΟΥ ΜΠΟΡΟΥΝ ΝΑ ΠΑΙΧΤΕΙ ΑΜΥΝΑ ΚΑΝΟΝΙΚΑ:

ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΑΠΟΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑ ΕΠΙΤΕΥΞΗΣ  
ΚΑΛΑΘΙΟΥ

ΕΑΝ ΑΚΟΛΟΥΘΗΣΕΙ ΕΠΙΘΕΤΙΚΟ ΡΙΜΠΑΟΥΝΤ, Η  
ΕΠΙΤΙΘΕΜΕΝΗ ΟΜΑΔΑ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΙ ΤΗΝ  
ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑ ΤΗΣ ΓΙΑ ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑ.

ΕΑΝ ΑΚΟΛΟΥΘΗΣΕΙ ΑΜΥΝΤΙΚΟ ΡΙΜΠΑΟΥΝΤ, Η  
ΑΜΥΝΟΜΕΝΗ ΟΜΑΔΑ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΒΓΑΛΕΙ ΤΗΝ ΜΠΑΛΑ ΕΞΩ  
ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ ΤΟΥ ΤΡΙΠΟΝΤΟΥ.

ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΚΛΕΨΙΜΟ, ΛΑΘΟΣ Κ.Α. Η ΜΠΑΛΑ ΣΕ ΚΑΘΕ  
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΒΓΕΙ ΕΚΤΟΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ ΤΟΥ  
ΤΡΙΠΟΝΤΟΥ.

ΣΕ ΚΑΘΕ ΑΛΛΗ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΑΛΛΑΓΗΣ ΚΑΤΟΧΗΣ ΕΚΤΟΣ  
ΑΠΟ ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ ΚΑΛΑΘΙ (Π.Χ. ΒΗΜΑΤΑ), Η ΑΛΛΑΓΗ ΤΗΣ  
ΜΠΑΛΑΣ ΓΙΝΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟΝ ΑΜΥΝΟΜΕΝΟ ΣΤΟΝ  
ΕΠΙΤΙΘΕΜΕΝΟ ΣΤΗΝ ΚΟΡΥΦΗ ΤΟΥ ΤΡΙΠΟΝΤΟΥ ΚΑΙ ΟΧΙ ΜΕ  
ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΑΠΟ ΤΙΣ ΠΛΑΓΙΕΣ Η ΤΗΝ ΤΕΛΙΚΗ ΓΡΑΜΜΗ.

21) ΣΕ ΚΑΘΕ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ JUMP BALL Η ΜΠΑΛΑ ΠΗΓΑΙΝΕΙ  
ΣΤΗΝ ΑΜΥΝΟΜΕΝΗ ΟΜΑΔΑ.

22) ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΚΑΘΕ ΕΠΙΤΕΥΞΗ ΚΑΛΑΘΙΟΥ ΤΗΝ ΜΠΑΛΑ ΤΗΝ  
ΠΑΙΡΝΕΙ Η ΑΛΛΗ ΟΜΑΔΑ.

23) ΚΑΘΕ ΚΑΛΑΘΙ ΠΟΥ ΕΠΙΤΥΓΧΑΝΕΤΑΙ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΗΝ  
ΠΕΡΙΟΧΗ ΤΗΣ ΓΡΑΜΜΗΣ ΤΩΝ 6m, 75cm ΜΕΤΡΑΕΙ ΓΙΑ 1  
ΠΟΝΤΟ.

24) ΚΑΘΕ ΚΑΛΑΘΙ ΠΟΥ ΕΠΙΤΥΓΧΑΝΕΤΑΙ ΕΞΩ ΑΠΟ ΤΗΝ  
ΠΕΡΙΟΧΗ ΤΗΣ ΓΡΑΜΜΗΣ ΤΩΝ 6m, 75cm ΜΕΤΡΑΕΙ ΓΙΑ 2  
ΠΟΝΤΟΥΣ.

25) ΕΝΑΣ ΠΑΙΚΤΗΣ ΘΕΩΡΕΙΤΑΙ ΕΚΤΟΣ ΤΡΙΠΟΝΤΟΥ ΟΤΑΝ  
ΚΑΙ ΤΑ ΔΥΟ ΤΟΥ ΠΟΔΙΑ ΕΙΝΑΙ ΕΚΤΟΣ ΓΡΑΜΜΗΣ ΤΩΝ 6m,  
75cm.



26) ΚΑΘΕ ΚΑΛΑΘΙ ΠΟΥ ΕΠΙΤΥΓΧΑΝΕΤΑΙ ΜΕ ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΒΟΛΗ ΜΕΤΡΑΕΙ ΓΙΑ 1 ΠΟΝΤΟ.

27) ΟΤΑΝ Η ΜΠΑΛΑ ΒΓΑΙΝΕΙ ΕΚΤΟΣ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΧΩΡΟΥ, ΕΠΑΝΑΦΕΡΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟ ΣΗΜΕΙΟ ΠΟΥ ΒΓΗΚΕ ΕΞΩ.

28) Η ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΦΑΟΥΛ ΓΙΝΕΤΑΙ ΕΞΩ ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ ΤΩΝ 6m 75cm ΜΕ ΠΑΣΑ ΑΠΟ ΤΟΝ ΑΝΤΙΠΑΛΟ.

29) Η ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ ΚΑΛΑΘΙ (1 ή 2 ΠΟΝΤΩΝ ή ΕΛΕΥΘΕΡΗΣ ΒΟΛΗΣ) ΓΙΝΕΤΑΙ ΕΞΩ ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ ΤΩΝ 6m 75cm ΩΣ ΕΞΗΣ:

Α. Ο ΠΑΙΚΤΗΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΟΜΑΔΑ ΠΟΥ ΔΕΧΤΗΚΕ ΤΟ ΚΑΛΑΘΙ ΘΑ ΞΕΚΙΝΗΣΕΙ ΠΑΛΙ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ ΕΙΤΕ ΝΤΡΙΠΛΑΡΟΝΤΑΣ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΡΑΚΕΤΑ ΑΚΡΙΒΩΣ ΚΑΤΩ ΑΠΟ ΤΗΝ ΜΠΑΣΚΕΤΑ ΒΓΑΙΝΟΝΤΑΣ ΕΞΩ ΑΠΟ ΑΥΤΗ, ΜΕΧΡΙ ΝΑ ΦΤΑΣΕΙ ΣΕ ΣΗΜΕΙΟ ΠΙΣΩ ΚΑΙ ΕΞΩ ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ ΤΩΝ 6m 75cm (χωρίς άμυνα) ή

Β. ΜΕ ΠΑΣΑ ΠΡΟΣ ΚΑΠΟΙΟ ΣΥΜΠΑΙΚΤΗ ΤΟΥ ΑΠΟ ΤΗΝ ΡΑΚΕΤΑ ΑΚΡΙΒΩΣ ΚΑΤΩ ΑΠΟ ΤΗΝ ΜΠΑΣΚΕΤΑ ΜΕΧΡΙ ΝΑ ΦΤΑΣΕΙ Η ΜΠΑΛΑ ΣΕ ΣΗΜΕΙΟ ΠΙΣΩ ΚΑΙ ΕΞΩ ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ ΤΩΝ 6m 75cm (χωρίς άμυνα) ή

Γ. ΜΕ ΠΑΣΑ ΑΠΟ ΤΟΝ ΑΝΤΙΠΑΛΟ ΕΞΩ ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ ΤΩΝ 6m 75cm (χωρίς άμυνα)

Δ. ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΠΙΟ ΠΑΝΩ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ Η ΑΜΥΝΟΜΕΝΗ ΟΜΑΔΑ ΔΕΝ ΔΙΕΚΔΙΚΕΙ ΤΗΝ ΜΠΑΛΑ ΣΤΗΝ ΝΤΡΙΠΛΑ ή ΣΤΗΝ ΠΑΣΑ ΜΕΧΡΙ ΝΑ ΒΓΕΙ Η ΜΠΑΛΑ ΕΞΩ ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ ΤΩΝ 6m 75cm.

30) ΜΙΑ ΟΜΑΔΑ ΜΠΑΙΝΕΙ ΣΤΗΝ ΦΑΣΗ ΤΩΝ ΟΜΑΔΙΚΩΝ ΣΦΑΛΜΑΤΩΝ (FOULS) ΜΟΛΙΣ ΔΙΑΠΡΑΞΕΙ ΤΟ 6Ο ΟΜΑΔΙΚΟ ΣΦΑΛΜΑ

- Α. ΟΤΑΝ ΜΙΑ ΟΜΑΔΑ ΞΕΠΕΡΑΣΕΙ ΤΑ 9 FOULS, ΤΟ ΚΑΘΕ FOUL ΘΕΩΡΕΙΤΑΙ ΩΣ ΤΕΧΝΙΚΗ ΠΟΙΝΗ.
- Β. ΣΕ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΣΦΑΛΜΑΤΟΣ ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑ ΓΙΑ ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑ (ΟΠΩΣ ΑΥΤΟ ΟΡΙΖΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥΣ ΤΗΣ FIBA), ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ ΤΟΥ ΤΡΙΠΟΝΤΟΥ ΔΙΝΕΤΑΙ ΜΙΑ (1) ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΒΟΛΗ.
- Γ. ΣΕ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΣΦΑΛΜΑΤΟΣ ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑ ΓΙΑ ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑ (ΟΠΩΣ ΑΥΤΟ ΟΡΙΖΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥΣ ΤΗΣ FIBA) ΕΞΩ ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ ΤΟΥ ΤΡΙΠΟΝΤΟΥ ΔΙΝΟΝΤΑΙ ΔΥΟ (2) ΕΛΕΥΘΕΡΕΣ ΒΟΛΕΣ.
- Δ. ΣΕ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΣΦΑΛΜΑΤΟΣ ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑ ΓΙΑ ΣΚΟΡΑΡΙΣΜΑ (ΟΠΩΣ ΑΥΤΟ ΟΡΙΖΕΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥΣ ΤΗΣ FIBA) ΣΥΝΔΥΑΣΜΕΝΑ ΜΕ ΕΥΣΤΟΧΗ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑ ΔΙΝΕΤΑΙ ΜΙΑ (1) ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΒΟΛΗ.
- Ε. ΤΑ ΟΜΑΔΙΚΑ FOULS 7, 8 ΚΑΙ 9 ΤΙΜΩΡΟΥΝΤΑΙ ΜΕ 2 ΕΛΕΥΘΕΡΕΣ ΒΟΛΕΣ.
- ΣΤ. ΑΠΟ ΤΟ 10 ΟΜΑΔΙΚΟ FOUL ΚΑΙ ΜΕΤΑ ΟΠΩΣ ΚΑΙ ΣΤΑ ΑΝΤΙΑΘΛΗΤΙΚΑ ΚΑΙ ΣΤΙΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΟΙΝΕΣ ΔΙΝΟΝΤΑΙ 2 ΕΛΕΥΘΕΡΕΣ ΒΟΛΕΣ ΚΑΙ ΚΑΤΟΧΗ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ.
- Ζ. Η ΚΑΤΟΧΗ ΣΕ ΑΥΤΕΣ ΤΙΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ (FOULS) ΞΕΚΙΝΑΕΙ ΜΕ CHECK BALL ΑΠΟ ΤΗΝ ΚΟΡΥΦΗ ΤΟΥ ΤΡΙΠΟΝΤΟΥ.

31) ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΣΥΜΠΛΗΡΩΣΗ ΤΩΝ 7 ΟΜΑΔΙΚΩΝ ΦΑΟΥΛ ΑΠΟ ΚΑΘΕ ΟΜΑΔΑ, Η ΑΝΤΙΠΑΛΗ ΟΜΑΔΑ ΠΟΥ ΚΕΡΔΙΖΕΙ ΤΟ ΕΠΟΜΕΝΟ ΦΑΟΥΛ ΕΧΕΙ ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΝΑ ΕΚΤΕΛΕΣΕΙ 2 ΒΟΛΕΣ.

32) ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΣΥΜΠΛΗΡΩΣΗ ΤΩΝ 9 ΟΜΑΔΙΚΩΝ ΦΑΟΥΛ, ΑΠΟ ΤΟ 10ο ΦΑΟΥΛ ΚΑΙ ΜΕΤΑ, ΟΛΑ ΤΑ ΥΠΟΛΟΙΠΑ ΦΑΟΥΛ ΔΙΝΟΝΤΑΙ ΩΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΟΙΝΕΣ ΚΑΙ Η ΑΝΤΙΠΑΛΗ ΟΜΑΔΑ ΑΝΤΑΜΕΙΒΕΤΑΙ ΜΕ ΤΗΝ ΕΚΤΕΛΕΣΗ 2 ΕΛΕΥΘΕΡΩΝ ΒΟΛΩΝ ΚΑΙ ΤΗΝ ΚΑΤΟΧΗ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ.

33) ΒΟΛΕΣ ΕΚΤΕΛΟΥΝΤΑΙ ΜΟΝΟ ΣΤΗΝ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΠΟΥ ΓΙΝΕΤΑΙ ΦΑΟΥΛ ΚΑΘΑΡΑ ΕΠΑΝΩ ΣΕ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑ ΓΙΑ ΣΟΥΤ ΚΑΙ ΟΧΙ ΕΑΝ ΞΕΚΙΝΑΕΙ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑ ΓΙΑ ΣΟΥΤ.

- 34) ΕΚΤΕΛΕΙΤΑΙ 1 ΒΟΛΗ ΣΕ ΦΑΟΥΛ ΠΟΥ ΓΙΝΕΤΑΙ ΣΕ ΣΟΥΤ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ ΤΩΝ 6m 75cm.
- 35) ΕΚΤΕΛΟΥΝΤΑΙ 2 ΒΟΛΕΣ ΣΕ ΦΑΟΥΛ ΠΟΥ ΓΙΝΕΤΑΙ ΣΕ ΣΟΥΤ ΕΞΩ ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ ΤΩΝ 6m 75cm.
- 36) ΕΑΝ Η ΕΠΙΘΕΜΕΝΗ ΟΜΑΔΑ ΚΕΡΔΙΣΕΙ ΤΟ ΡΙΜΠΑΟΥΝΤ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΣΚΟΡΑΡΕΙ ΑΜΕΣΑ ΧΩΡΙΣ ΠΑΣΑ.
- 37) ΕΑΝ Η ΑΜΥΝΟΜΕΝΗ ΟΜΑΔΑ ΚΕΡΔΙΣΕΙ ΤΟ ΡΙΜΠΑΟΥΝΤ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΠΙΣΤΡΕΨΕΙ ΤΗΝ ΜΠΑΛΑ ΠΙΣΩ ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ ΤΩΝ 6m 75cm – ΕΙΤΕ ΝΤΡΙΠΛΑΡΟΝΤΑΣ – ΕΙΤΕ ΠΑΣΣΑΡΟΝΤΑΣ.
- 38) ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΕΚΤΕΛΕΣΗΣ ΕΛΕΥΘΕΡΩΝ ΒΟΛΩΝ ΜΠΟΡΟΥΝ ΚΑΙ ΟΙ ΕΠΙΘΕΤΙΚΟΙ ΚΑΙ ΟΙ ΑΜΥΝΤΙΚΟΙ ΝΑ ΔΙΕΚΔΙΚΗΣΟΥΝ ΤΟ ΡΥΜΠΑΟΥΝΤ.
- 39) ΟΙ ΕΠΙΘΕΤΙΚΟΙ ΜΠΟΡΟΥΝ ΝΑ ΒΑΛΟΥΝ ΑΜΕΣΩΣ ΚΑΛΑΘΙ ΟΙ ΑΜΥΝΤΙΚΟΙ ΓΙΑ ΝΑ ΕΠΙΤΥΧΟΥΝ ΚΑΛΑΘΙ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΠΙΣΤΡΕΨΟΥΝ ΤΗΝ ΜΠΑΛΑ ΠΙΣΩ ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΗ ΤΩΝ 6m 75cm ΕΙΤΕ ΝΤΡΙΠΛΑΡΟΝΤΑΣ – ΕΙΤΕ ΠΑΣΣΑΡΟΝΤΑΣ.
- 40) Η ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ ΕΚΔΗΛΩΣΗΣ ΕΠΙΘΕΣΗΣ ΕΙΝΑΙ ΠΑΡΑΒΑΣΗ ΤΩΝ ΚΑΝΟΝΙΣΜΩΝ. ΚΑΘΕ ΟΜΑΔΑ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΧΕΙ ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΕΙ ΤΗΝ ΕΠΙΘΕΤΙΚΗ ΤΗΣ ΕΝΕΡΓΕΙΑ ΣΕ ΧΡΟΝΟ ΔΩΔΕΚΑ (16) ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΩΝ, ΑΛΛΙΩΣ ΑΛΛΑΖΕΙ Η ΚΑΤΟΧΗ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ.
- 41) ΟΙ ΑΛΛΑΓΕΣ ΕΠΙΤΡΕΠΟΝΤΑΙ ΑΠΟ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΟΜΑΔΑ ΟΤΑΝ Ο ΧΡΟΝΟΣ ΕΙΝΑΙ ΝΕΚΡΟΣ, ΠΡΙΝ ΤΟ CHECK BALL. ΔΕΝ ΧΡΕΙΑΖΕΤΑΙ ΑΔΕΙΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ Η ΤΟΝ ΔΙΑΙΤΗΤΗ.

42) ΕΑΝ ΔΥΟ ΟΜΑΔΕΣ ΙΣΟΒΑΘΜΗΣΟΥΝ ΑΚΟΛΟΥΘΟΥΜΕ  
ΕΝΑ ΒΗΜΑ ΤΗΝ ΦΟΡΑ ΓΙΑ ΝΑ ΛΥΣΟΥΜΕ ΤΗΝ ΙΣΟΒΑΘΜΙΑ.

ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΝΙΚΕΣ  
ΜΕΤΑΞΥ ΤΟΥΣ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ  
ΚΑΛΥΤΕΡΟΣ ΜΕΣΟΣ ΟΡΟΣ ΣΤΗΝ ΕΠΙΘΕΣΗ  
ΕΑΝ ΟΙ ΟΜΑΔΕΣ ΕΞΑΚΟΛΟΥΘΟΥΝ ΝΑ ΙΣΟΒΑΘΜΟΥΝ, Η  
ΟΜΑΔΑ ΜΕ ΤΟΥΣ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟΥΣ ΠΟΝΤΟΥΣ ΣΤΗΝ  
ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΤΟΥ 3Χ3PLANETS ΚΕΡΔΙΖΕΙ ΤΗΝ ΙΣΟΒΑΘΜΙΑ

43) ΕΝΑΣ ΠΑΙΚΤΗΣ, Ο ΟΠΟΙΟΣ ΔΙΑΠΡΑΤΤΕΙ ΔΥΟ  
ΑΝΤΙΑΘΛΗΤΙΚΑ FOUL ΣΤΟ ΙΔΙΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΑΠΟΒΑΛΛΕΤΑΙ ΑΠΟ  
ΤΟΝ ΔΙΑΙΤΗΤΗ ΑΠΟ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ.

44) ΕΠΙΣΗΣ, Η ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΡΙΑ ΑΡΧΗ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΑΠΟΒΑΛΛΕΙ  
ΑΘΛΗΤΕΣ ΓΙΑ ΠΡΑΞΕΙΣ ΒΙΑΣ, ΓΙΑ ΠΡΟΦΟΡΙΚΗ Ή ΦΥΣΙΚΗ  
ΕΠΙΘΕΤΙΚΟΤΗΤΑ.

45) ΟΙ ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΕΣ ΜΠΟΡΟΥΝ, ΕΠΙΣΗΣ, ΝΑ ΑΠΟΒΑΛΛΟΥΝ  
ΟΛΟΚΛΗΡΗ ΤΗΝ ΟΜΑΔΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗ ΣΕ  
ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΠΟΥ ΣΥΜΒΑΛΛΟΥΝ ΣΤΗΝ ΠΑΡΑΠΑΝΩ  
ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ ΣΥΜΠΑΙΚΤΗ ΤΟΥΣ Ή ΔΕΝ ΠΡΟΣΠΑΘΗΣΟΥΝ  
ΝΑ ΤΗΝ ΑΠΟΤΡΕΨΟΥΝ.

Σε κάθε περίπτωση που στην οποιαδήποτε ομάδα, συμμετάσχει  
ηλικιακά μικρότερος αθλητής ή συμμετάσχει ηλικιακά μικρότερη  
αθλήτρια από όλους τους υπολοίπους αθλητές ή τις υπόλοιπες  
αθλήτριες, αυτομάτως η ομάδα θα μεταφέρεται στην υψηλότερη  
ηλικιακή κατηγορία ανάλογη με αυτήν που θα ανήκει ο  
μεγαλύτερος ηλικιακά αθλητής ή αθλήτρια.